Zīmējumu konkursa bērniem "Mana grāfu Plāteru pils"

NOLIKUMS

Ik rudeni, oktobra beigās, Latvijas piļu un muižu asociācija aicina savus biedrus iesaistīties akcijā "Leģendu nakts", rīkojot pasākumu savā pilī. Jau tradicionāli šie svētki notiek diennakts tumšajā laikā, tādējādi radot tajos īpašu noskaņu. Šogad, **26. oktobrī**, ikviens tiek aicināts iesaistīties Krāslavas grāfu Plāteru pils "Leģendu naktī". Viena no pasākuma aktivitātēm ir **zīmējumu konkurss bērniem**.

1. Pasākuma apraksts

1.1. Zīmējumu konkurss (turpmāk "konkurss") bērniem notiks Latvijas piļu un muižu asociācijas rīkotās akcijas "Leģendu nakts" ietvaros. Konkursu organizē Krāslavas novada tūrisma informācijas centrs (turpmāk tekstā „Krāslavas TIC") sadarbībā ar Krāslavas novada domi.

1.2. Konkurss noritēs divos posmos:

1.2.1. Pirmais posms: zīmējumu iesniegšana *(detalizētāka info punktā 3.1.)*

1.2.2. Otrais posms: zīmējumu vērtēšana *(detalizētāka info punktā 3.3.)*

1.3. Konkursa mērķis:

- Popularizēt Krāslavas grāfu Plāteru pils kompleksu un parku.
- Iesaistīt bērnus sabiedriskajās aktivitātēs.
- Sekmēt bērnu radošo spēju attīstību, iedrošināt fantāzijas lidojumam.
- Veicināt bērnu izpratni par vietu, kur dzīvojam.

1.4. Kontaktinformācija: +371 656 22201 (Krāslavas novada TIC), tic@kraslava.lv

2. Zīmējumu konkursa dalībnieki

2.1. Zīmējumu konkursā var piedalīties ikviens bērns vecumā no 5 līdz 13 gadiem.

2.2. Dalība konkursā norit individuāli.

3. Zīmējumu konkursa norises kārtība

3.1. Zīmējumu iesniegšana.

3.1.1. Zīmējumus var **iesniegt no 16. septembra līdz 11. oktobrim** Krāslavas TIC (atnest personīgi vai atsūtīt pa pastu: Pils iela 2, Krāslava, LV – 5601).

3.1.2. Katrs dalībnieks var iesniegt **ne vairāk kā 2 zīmējumus**.

3.1.3. Iesniedzot zīmējumu, **jānorāda** tā autora **vārds, uzvārds, vecums un kontaktinformācija**.

3.2. Konkursā iesniedzamo zīmējumu prasības.

3.2.1. Zīmējumā **jābūt attēlotai Krāslavas grāfu Plāteru pilij**, tās parkam vai kādai citai grāfu Plāteru pils kompleksa ēkai vai elementam.

3.2.2. Zīmējumu izpildes **tehnika ir brīva** (krāsu zīmuļi, krītiņi, flomāsteri, akvareļkrāsas, guaša krāsas).

3.3. Zīmējumu vērtēšana.

3.3.1. Zīmējumi tiks vērtēti **vairākās vecuma grupās**:

3.3.1.1. 5 - 7 gadu vecuma grupa;

3.3.1.2. 8 - 10 gadu vecuma grupa;

3.3.1.3. 11 - 13 gadu vecuma grupa;

3.3.2. Katras vecuma grupas **uzvarētāji tiks noteikti** pēc balsojuma sociālo tīklu vietnē **Facebook.com**, kur atsūtītos zīmējumus **14. oktobrī publicēs** Krāslavas TIC darbinieki.

3.3.3. **Balsošana** vietnē Facebook.com **notiks no 14. līdz 24. oktobrim**.

3.4. Rezultātu paziņošana un apbalvošana

3.4.1. Rezultāti tiks **paziņoti 26. oktobrī plkst. 19:00** "Leģendu nakts" pasākumā Krāslavas grāfu Plāteru pils kompleksā. Katras vecuma grupas pirmo triju vietu ieguvēji (pēc portāla facebook.com lietotāju vērtējuma) saņems balvas.

4. Publicitāte

4.1. Dalībnieki atļauj izmantot konkursā iesniegtos zīmējumus Krāslavas novada TIC izdotajos reklāmas materiālos un citos Krāslavas mārketinga materiālos.

4.2. Konkursā iesniegtie zīmējumi apskatei tiks izvietoti "Leģendu nakts" pasākumā Krāslavas pils staļļos.

5. Citi noteikumi

5.1. Organizatori patur tiesības, vajadzības gadījumā, veikt izmaiņas nolikumā, pasākuma norisē, laikā, vietā un telpā.